



PACHTEN

Verpachten en gunnen

Je kunt niet zomaar met je draaimolen, reuzenrad of botsauto's op de Tilburgse Kermis gaan staan. Daar zit een heel ingewikkeld systeem achter van verpachten, gunnen en pachten.

Opdracht 1: Rekenopdracht



Bij de verpachting voor de Tilburgse Kermis komen wel 800 inschrijvingen binnen, maar er is maar plek voor 250 kermisattracties.

Hoeveel kermisattracties kunnen dan niet op de Tilburgse Kermis staan?

Antwoord:

.....



PACHTEN



ACTIVITEIT

GROEP 7 - 8

Opdracht 2: Verpachting in de klas

Twee exploitanten hebben ieder een ballengooient. Ze willen allebei graag op de Tilburgse kermis staan.

Wat moeten ze doen om een vergunning te krijgen?



Antwoord:

.....
.....
.....
.....
.....



PACHTEN



ACTIVITEIT

GROEP 7 - 8

Opdracht 3: En nu jullie!

We gaan het pachten op de Tilburgse Kermis naspelen in de klas.

- Vier kinderen vormen samen het kermisteam van de gemeente.

stap 1 Verdeel de rest van de klas in verschillende groepjes kermisexploitanten. Het ene groepje heeft attracties in de categorie 'Oefenspelen', het andere groepje heeft attracties in de categorie 'Grootvermaak', weer een ander groepje heeft attracties in de categorie 'Nostalgie', etc.

Om een idee te krijgen van welke attracties onder welke categorie vallen kun je [hier](#) kijken voor een lijst.

stap 2 Laat alle kermisexploitanten niet zomaar een bedrag noemen. Ze moeten eerst bedenken hoeveel ze kunnen betalen om met hun attractie op de Tilburgse Kermis te staan. Daarbij moeten ze van tevoren wel eerst bepalen hoeveel ze voor een ritje in hun attractie gaan vragen. Hoeveel bezoekers verwachten ze ongeveer? Op basis daarvan kunnen ze een bedrag berekenen dat ze kunnen betalen voor de vergunning.

stap 3 Alle inschrijvingen moeten op een briefje worden ingeleverd bij het 'kermisteam'. Dat moet vervolgens gaan bepalen wie op de kermis mag komen te staan. Daarbij moet het team er wel voor zorgen dat van iedere categorie in ieder geval één attractie een vergunning krijgt. Zo kan het team zijn eigen kermis samenstellen.